



LIVE gaat over de thuis-omgeving, intimiteit, te midden van je naasten zijn, je thuis voelen, jezelf zijn, autonomie, ontspannen (dus niet: werken, slapen, eten bereiden)

Mensen eten, slapen en verdienen de kost, zorgen eventueel voor hun kinderen en hun directe sociale omgeving en ontplooiën zich daarnaast in meer of mindere mate. Live gaat vooral over jezelf kunnen zijn in een eigen vertrouwde omgeving, kunnen zijn op een plek en in omgeving waar er geen direct 'moeten' is. De Engelsen spreken van 'living' room, dat is de ruimte in huis waar feitelijk geen omlijd programma gevolgd hoeft te

worden, wat bij de andere locaties in het woonhuis wel het geval is. Het kan ook betrekking hebben op liefhebberijen en passies.

LIVE concerns the home environment, intimacy, being with your loved ones, feeling at home, being yourself, autonomy, relaxing (not: working, sleeping, preparing food).

People eat, sleep and make a living, they may take care of their children and their immediate social environment and will also to a greater or lesser extent develop their abilities. Live primarily concerns being allowed to be yourself in your own familiar surroundings, being in a place and environment without any 'shoulds'. The English term 'living room' means the space where, contrary to other locations within the home, no well-defined program needs to be followed. It can also apply to hobbies and passions.



Kimmy Ansems
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
k.e.ansems@gmail.com / www.kimmyansems.com
Coach: Berry Eggen
Client: Geert Christiaansen, Philips Design

Baboo

Op afstand een band opbouwen met je te vroeg geboren kindje - De geboorte van een te vroeg geboren kindje zorgt voor veel stress. Ouders zitten vaak machteloos thuis. Liefst willen ze hun kleintje vasthouden. Baboo legt een directe verbinding tussen couveuse en huiskamer en geeft real-time informatie door over de toestand van de baby.

Baboo

Bonding remotely with your premature child - The birth of a premature child causes a great deal of stress. Parents often sit powerlessly at home. The thing they want most is to cuddle their baby. Baboo creates a direct connection between the incubator and the sitting room at home, and provides real-time information about the baby's condition.



Koen Beljaars
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
koenbeljaars@hotmail.com
www.koenbeljaars.com
Coach: Miguel Bruns
Client: Vogel's

Candle

Meer comfort en veiligheid met slim licht thuis - Ongezellig in het donker thuiskomen of ongenode gasten verjagen met een conventioneel alarmsysteem behoren met Candle definitief tot het verleden. Dit intelligente lichtstelsel reageert op activiteiten in en om het huis en geeft bewoners op een subtiele manier een gevoel van comfort en veiligheid.

Candle

Greater comfort and safety with smart lighting at home - Coming home to an unfriendly dark house or driving away uninvited guests with a conventional alarm system are relegated to the past once and for all by Candle. This intelligent lighting system reacts to activities in and around the house and subtly gives the occupants a feeling of comfort and safety.



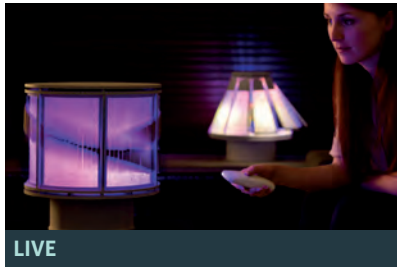
Ken Giang
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
kengiang@gmail.com
www.kengiang.com
coach: Joep Frens

Conexus

Een betere balans voor smart devices - Conexus bestaat uit een docking station, controller en bookmark tool en biedt in combinatie met smart devices eindgebruikers meer opties om media af te spelen, informatie op te nemen en data te verplaatsen. Resultaat is een betere balans tussen de grafische en fysieke interface.

Conexus

A better balance for smart devices - Conexus consists of a docking station, controller and bookmark tool and, in combination with smart devices, offers end-users more options for playing media, recording information and moving data. The result is a better balance between the graphical and physical interface.



LIVE

Josje Wijnen
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
josjewijnen@gmail.com
www.josjewijnen.nl
coach: Joep Frens

Expressieve producten

Interactie met én op gevoel -

Interactieve systemen zijn steeds moeilijker te doorgronden en sluiten alleen aan bij verbale communicatie. De rijkdom in de menselijke interactie dient als voorbeeld bij de ontwikkeling van nonverbale communicatie van interactieve producten waardoor deze aan expressie winnen.

Expressive products

Communicating feelings with feeling - Interactive systems are increasingly hard to understand and make use of verbal communication exclusively. The richness of human interaction serves as an example for the development of non verbal communication in interactive products. As a result they become more expressive.



LIVE

Iris Soute, Tetske Avontuur, Eveline Brink, Daniel Tetteroo
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
i.a.c.soute@tue.nl / iris@headupgames.nl
www.headupgames.nl

Head up games

Kop op, het is een interactief buitenspelletje! - Mobiele spelletjes lenen zich vaak niet voor (oog)-contact met andere spelers. Om over flink rondrennen tijdens het spelen nog maar te zwijgen. Head Up Games combineert het leukste en beste van de echte en digitale wereld, wat spelen dubbel zo leuk maakt.

Head up games

Heads up, it's an interactive outdoor game! - Mobile games do not generally lend themselves to (eye) contact with other players. Let alone running around energetically while playing the game. Head up games combines the most enjoyable and best elements of the real and digital worlds, which doubles the players' fun.



LIVE

Guido Litjens
Architecture, Building and Planning, Eindhoven University of Technology
guidolijtjens@gmail.com

Eindhoven Centraal Station 2.0

Van gefragmenteerde stationszone naar gezamenlijk vervoersknooppunt Van gefragmenteerde stationszone naar gezamenlijk vervoersknooppunt Versnipperde functies, een slechte verbinding met het stadscentrum. Het Eindhovense stationsgebied vraagt om een complete make over. Grootste uitdaging is het samenbrengen van alle verschillende vervoerssoorten op één centrale plaats, rondom een compact, multifunctioneel en voor het publiek aantrekkelijk gebouw.

Eindhoven Central Station 2.0

From a disorganized station zone to an integrated public transport node - Fragmented functionality and a poor connection to the city centre. The station area in Eindhoven is badly in need of a complete make-over. The greatest challenge is bringing together all of the different types of transport in a single central location around a compact, multifunctional building that is appreciated by the public for its attractive architecture.



LIVE

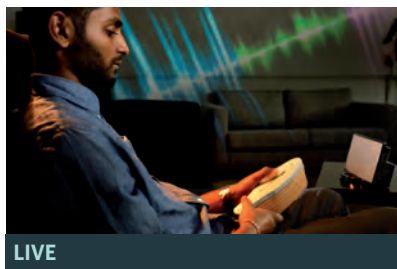
Gustavo Ostos Rios
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
g.a.ostos.rios@student.tue.nl
www.gustavoostosrios.com
Coach: Berry Eggen
Client: Kalkmann Sound Systems B.V.

Interactief geluiden-landschap als hulp bij het slapen en opstaan

Lekker slapen en morgen gezond weer op - Een goede nachtrust is belangrijk om overdag optimaal te functioneren. Wie slecht slaapt, kan baat hebben bij geluiden. Ze verzetten gedachten, 'parkeren' onrustige gevoelens. Geluiden zijn fijn bij het naar bed gaan en opstaan. Zeker als je ze zelf componeert en controleert.

Interactive sound-scapes for sleeping and waking-up rituals

Sleeping soundly and waking up feeling refreshed and healthy the next day - A good night's sleep is important to functioning optimally during the day. Sounds can help people who sleep poorly. They clear your mind and 'pacify' feelings of restlessness. Sounds are a pleasant accompaniment to going to bed and getting up in the morning. Articularly when you compose them and control them yourself.



LIVE

Attalan Mailvaganam
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
attalan@gmail.com
www.attalan.com
Coach: Miguel Bruns

Haptische beats

Verticale mens-muziek-machinecommunicatie - Haptische beats laat gebruikers via gebaren shuffle-functie en volume bepalen. Wie nog een nummer uit dezelfde categorie wil horen, beweegt de schuifregelaar langzaam naar boven. Zo niet, dan volgt een snelle beweging. Het volume is aan te passen met een vloeiende verticale ronde beweging, naar voren of naar achteren.

Haptic beats

Vertical human-music-machine communication - Haptic beats lets users control the shuffle function and volume through gestures. If you want to hear a number in the same category, you move the slide control slowly upwards. If not, you use a rapid motion. The volume can be adjusted with a flowing vertical circular motion, forwards or backwards.



LIVE

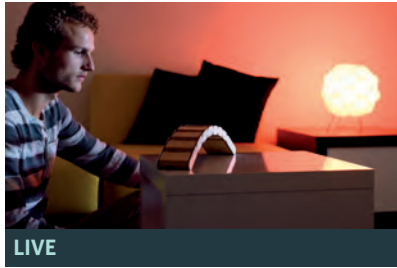
Jochem Groenland - Hüsnü Yegenoglu
Architecture, Building and Planning, Eindhoven University of Technology
j.groenland@tue.nl

Jewish traces in Amsterdam

Maquettes van bekende en onbekende onderduikplekken - Veertig studenten van TU Eindhoven brachten een twintigtal Amsterdamse gebouwen in kaart die voor, tijdens en na de Tweede Wereldoorlog dienst deden als onderduikplek voor Joodse mensen. Van deze bekende en onbekende vaak karakteristieke panden maakten zij maquettes, bedoeld voor een reizende tentoonstelling.

Jewish traces in Amsterdam

Models of well-known and less well-known hiding places - Forty students from Eindhoven University of Technology analyzed approximately 20 buildings in Amsterdam which acted as secret hiding places for Jews before, during and after the Second World War. They built models of these well-known and less well-known buildings, which in many cases are part of Amsterdam's urban character, for use in a travelling exhibition.



LIVE

Koen van Ham
Industrial Design, Eindhoven University of Technology
koenvanham@gmail.com
www.koenvanham.nl/portfolio
Coach: Remco Magielse, Joep Frens, Matthias Rauterberg

Lucolla

Fysieke bediening voor het Philips Hue lichtstelsel - Ieder nieuw systeem heeft een eigen afstandsbediening en talloze knopjes om alle functionaliteiten aan te sturen. Ook lichtsystemen. Lucolla schept orde in de bedieningschaos. Het ontlokt gebruik op een meer menselijke manier en stimuleert zo creativiteit en expressiviteit.

Lucolla

Control system for the Philips Hue lighting system - Each new system has its own remote control unit and countless buttons for controlling all of the functions. The same applies to lighting systems. Lucolla creates order in this control system chaos. It elicits use in a more people-friendly manner and thereby stimulates creativity and expressiveness.



LIVE

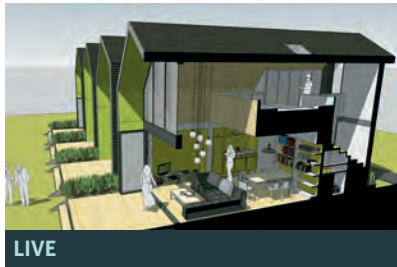
Erik van de Scheur
Architecture, Building and Planning, Eindhoven University of Technology
erik.vd.scheur@gmail.com
Coach: Christian Rapp, Haike Apelt

De stadsvilla anno nu

Moderne interpretatie van 19e eeuwse architectuur - Traditioneel en modern gaan goed samen in München. Maar hoe lang nog? Onderzoek naar de 19e eeuwse stadsvilla in het Wiesenviertel leidde tot een moderne interpretatie van de architectuur uit deze periode. Doel: het historisch karakteristieke stadsbeeld van de wijk waarborgen, continueren en verrijken.

The urban villa today

Modern interpretation of 19th century architecture - Traditional and modern building styles mix well in Munich. But how long will this continue? Research into 19th century town houses in the Wiesenviertel area has resulted in a modern interpretation of the architecture of that period. Goal: preserving, continuing and enriching the characteristically historical architectural appearance of the district.



LIVE

Rudy van Beurden
Architecture, Building and Planning, Eindhoven University of Technology
rudy@gaaf.eu / www.gaaf.eu
Coach: Wim Schaefer
Client: Heijmans

Verplaatsbare woningen voor alleenstaanden

This is waar je huis gaat - Woningen voor singles zijn vaak te groot of te duur. Rudy van Beurden deed gebruikersonderzoek op basis van Tim van der Grinten's ontwerp van een verplaatsbare CO2-neutrale woning. Reacties waren zo positief dat bouwbedrijf Heijmans deze zomer twee woningen realiseerde.

Moveable homes for singles

Home is where your house is going - Home is where your house is going. Houses are often too large or too expensive for singles. Rudy van Beurden started a user research based on Tim van der Grinten's design of a movable carbon-neutral home. The reactions were so positive that construction company Heijmans, actually built two of these homes last summer.



LIVE

Jan Carel Diehl, Johan Molenbroek, Anne Jansen, Gerwin Jansen, Miguel Melgarejo
Industrial Design Engineering, Delft University of Technology
J.C.Diehl@tudelft.nl
Client: Bill & Melinda Gates Foundation
Partner: Faculty 3mE, TU Delft

Reinvent the toilet

Naar een circulair sanitair systeem in sloppenwijken - TU Delft participeert sinds 2011 met een team in de 'Reinvent the Toilet Challenge'. Het team heeft voor kleine gemeenschappen een zelfvoorzienend sanitatiesysteem ontwikkeld waarin gebruikt water ter plekke wordt schoongemaakt en urine en feces in een omni-gasificatie centrale omgezet wordt in elektriciteit en meststof.

Reinvent the toilet

Towards developing a circular sanitation system in slum areas - Delft University of Technology has fielded a team in the 'Reinvent the Toilet Challenge' since 2011. The team has developed a self-sufficient sanitation system for small communities in which waste water is cleaned on the spot and urine and faeces are converted to electricity and fertiliser in an omnifuel gasification plant.